



Familles connectées

Les pratiques numériques et le temps passé sur ces médias augmentent très vite... Les chiffres clés changent donc à grande vitesse.

Avatar Web Code Gamer Snapchat Internet Twitter Sexting PédagoJeux Smartphone Facebook
Numérique
 Télévision Tablette Cyberharcèlement

Équipement

47,7%

des locaux (logements, entreprises, administrations) couverts en très haut débit fixe.

(source : conférence annuelle du plan très haut débit - juin 2016)

95%

des familles avec enfant ont accès à Internet.

(Source : Eurostat 2013)

76%

des adolescents issus de milieu défavorisé possèdent un téléphone portable, contre **68%** d'origine sociale favorisée.

(Lire article Numérique et inégalités éducatives page 41)

95,7%

des familles avec enfant(s) sont équipées d'un téléphone portable.

(Source : INSEE 2013)

Usages

4h10

c'est le temps moyen passé sur le web par semaine chez les **1-6 ans**

→ **5h40** chez les **7-12 ans**,

→ **14h40** chez les **13-19 ans**.

Et parmi les **7-19 ans** équipés, ils sont **8 sur 10** à utiliser des applications mobiles.

Place des parents

91%

des enfants déclarent ne pas être du tout autorisés par leurs parents à faire certaines activités numériques.

(Lire article sur cyberviolence page 60)

Accessibilité

15%

de la population serait concernée par l'illettrisme numérique.

(voir charte en annexe page 84)

85,2%

des collégiens ont un téléphone portable dans la chambre, un smartphone dans **66,7%** des cas.

(Lire article sur le sommeil page 50)

92%

des 15-17 ans et

64%

des 11-13 ans ont un profil sur Facebook.

(Baromètre Calysto 2012)

42% des 13-19 ans utilisent Snapchat.

(Source : IPSOS 2016)

Réguler les écrans



6,7,8 FÉVRIER : journées mondiales sans téléphone portable

13 ANS : c'est l'âge en dessous duquel Facebook est interdit.

3 7 12 16 18

c'est la classification PEGI pour les jeux vidéo. (Lire article page 18)

0 800 005 696 : numéro vert du centre national d'assistance et de prévention de la radicalisation ou **STOP-DJIHADIME.GOUV.FR**